

# Le JEU pour REVISER les bases du PYTHON

Récapitulatif des cours présents dans le jeu • Chapitre 2

CC BY-NC-SA • <https://snt-nsi.fr/python>

## Table des matières

1. Les trois étapes d'une condition .....	2
2. La structure.....	2
En savoir plus sur les conditions.....	3

# Les conditions

Les **conditions** sont l'une des notions les plus importantes en programmation.

Elles sont utiles si l'on souhaite effectuer des instructions uniquement à certaines conditions.

## 1. Les trois étapes d'une condition

<b>if</b>	Si une condition ou des conditions sont vraie, <b>alors</b> des instructions sont effectuées
<b>elif</b>	<b>Sinon</b> (les conditions précédentes sont fausses), si une ou d'autres conditions sont vraies, <b>alors</b> des instructions sont effectuées.
<b>else</b>	<b>Sinon</b> (les conditions précédentes sont fausses), <b>alors</b> des instructions sont effectuées

Seul **if** est obligatoire dans l'écriture d'une condition, **elif** et **else** sont optionnels.

## 2. La structure

- **if** et **elif** sont toujours suivis de valeurs booléennes, d'opérations booléennes et/ou d'expressions booléennes (voir chapitre 1 du jeu).
- **if**, **elif** et **else** sont ensuite suivis de deux points « : ».
- Les instructions sont sous les conditions, décalées par une **tabulation**.

### Exemples de codes

```
x = 5
y = 6
c = 0

if x == y:                # Si x est égale à y
    c = 10
else:                    # Sinon
    c = 20

print(c)                 # Affiche 10 ou 20 (ici, 20 car x != y)
```

### 3. En savoir plus sur les conditions

- <https://www.pierre-giraud.com/python-apprendre-programmer-cours/condition-if-elif-else/>
- <https://python.doctor/page-apprendre-conditions-structures-conditionnelles-if-else-python-cours-debutant>
- Ou demande à ton/ta prof de NSI :)